



L'HISTOIRE

Panique au poulaillier. Les petits renardeaux sont en route pour le poulaillier avec un seul but, piller les oeufs. Petits fermiers, faites vite, et récupérez tous les oeufs de la ferme avant eux. Mais attention, la poule n'est peut être pas trop d'accord !!!!



ORGANISATION

Réaliser 3 parcours.

- Parcours 3 (cochon): 3 plots à faire tomber d'un banc en 3 tentatives.
- Parcours 2 (Canard): Lancer 2 fusées par dessus un obstacle de 1m50.
- Parcours 1 (mouton): Faire 3 pas, sauter sur le tremplin et marquer un but.



DANS CE JEU L'ENFANT VA...

- Viser
- Lancer
- Sauter
- Tirer
- Compter
- Faire les 3 pas



CONSEILS

Demander aux parents d'accompagner l'enfant pour vérifier la réussite de l'atelier.



EXPLICATIONS

L'enfant commence par le parcours 3. Si il réussit à faire tomber les 3 plots avec les 3 ballons, il récupère 3 oeufs et les apporte à son parent qui les dépose dans les boîtes à oeufs.

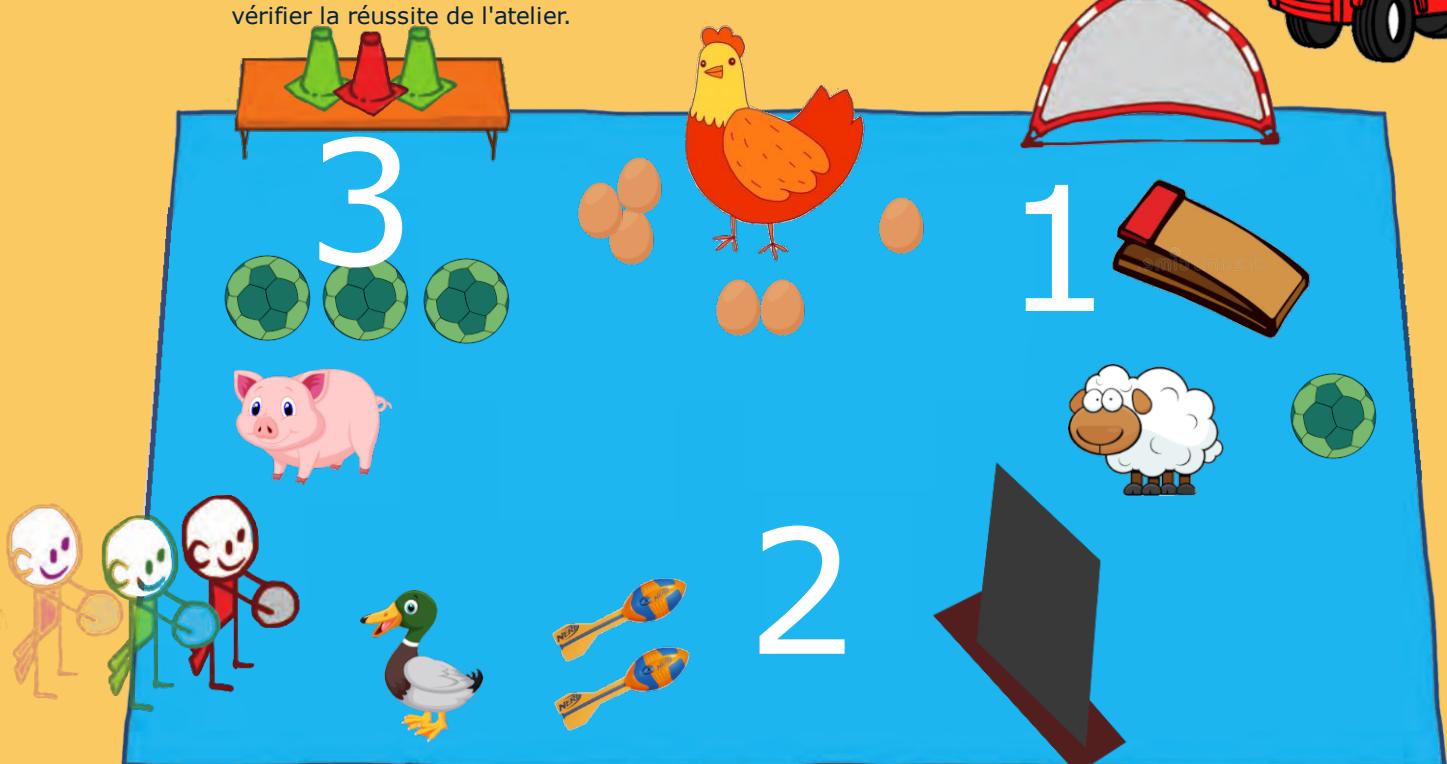
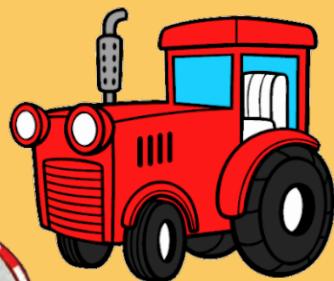
Si c'est un échec, l'enfant passe au parcours 2. Il doit lancer 2 vortex par-dessus un obstacle. Si il réussit il récupère 2 oeufs et les apporte à son parent pour les mettre dans les boîtes.

Si c'est un échec, l'enfant passe au parcours 1. Il doit faire 3 pas, balle en main et sauter sur le tremplin puis tirer.

Si le but est marqué, l'enfant récupère un oeuf. L'enfant retourne à la file pour recommencer.

Une fois tous les oeufs rangés dans les boîtes, le jeu est fini.

Durée prévu: 8mn pour 8 enfants.



RENDEZ PLUS FACILE

Les enfants peuvent choisir leur parcours.

FAIRE ÉVOLUER

Ajouter un gardien dans le but du parcours 1.



LE MATÉRIEL

- Animaux gonflables en forme d'animaux.
- 2 Fusées vortex
- 60 oeufs en plastique
- Un but popup
- 4 ballons
- Un obstacle 1m50 de hauteur
- Un tremplin
- Un banc
- 3 plots
- Boîtes oeufs vides