



## L'HISTOIRE

Un mystérieux maître des jeux a enfermé nos babyhandballeurs dans un jeu de l'oie géant. Arriveront-ils à sortir de ce jeu ? Pour mettre toutes les chances de leurs côtés, leurs parents seront là pour les aider...



## ORGANISATION

Réaliser 4 parcours en ligne

- 1 parcours bleu: saut dans cerceaux
- 1 parcours jaune: Ramper
- 1 parcours rouge: Souplesse.
- 1 parcours vert: bonds haies

Installer un banc à la fin de chaque parcours avec un plot de la bonne couleur.

Installer le tapis de jeu de l'oie avec le dés près des parents.



## DANS CE JEU L'ENFANT VA...

- Tirer
- Sauter
- Sauter
- Etirer
- Ramper
- Compter
- Lancer



## CONSEILS

Demander aux parents de gérer la partie "jeu de l'oie" et vérifier que l'enfant réalise bien le bon parcours.



## EXPLICATIONS

Après avoir lancé le dés avec son parent, l'enfant avance son pion sur le tapis de jeu de la valeur du dés.

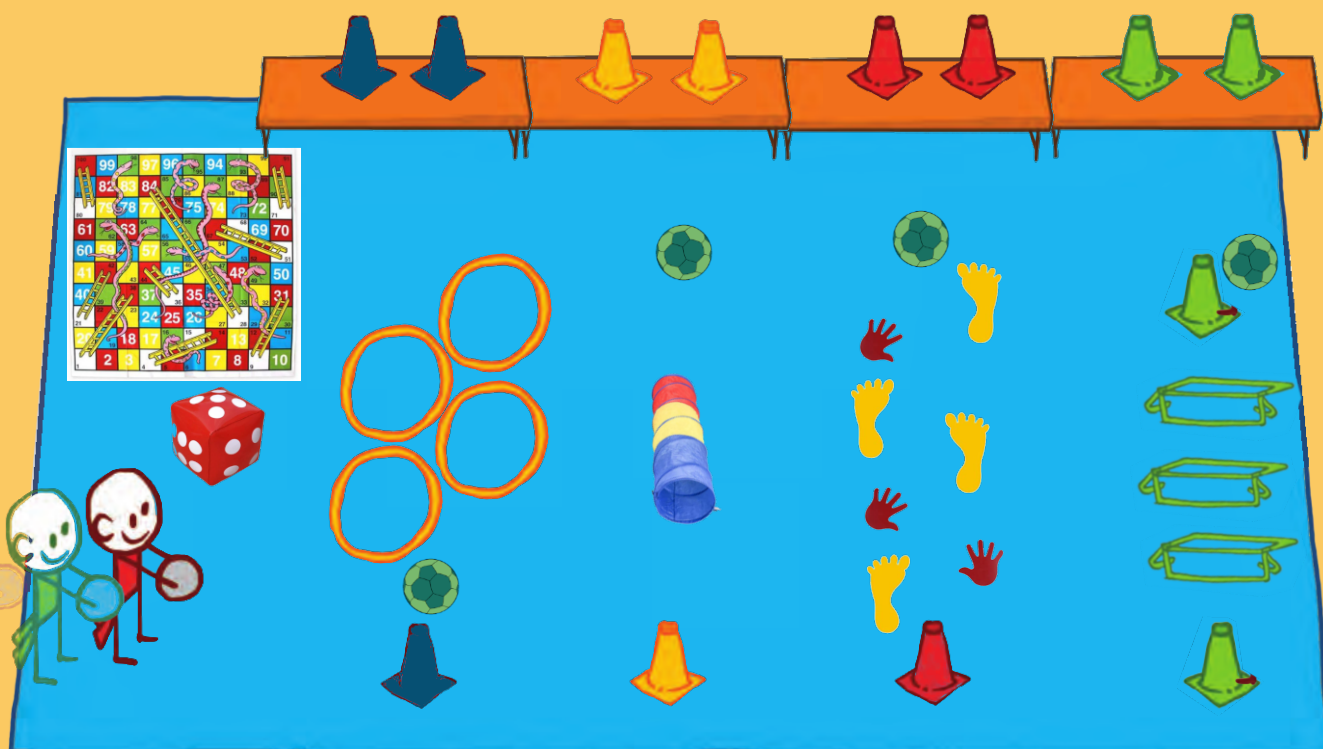
L'enfant doit réaliser le parcours correspondant à la couleur de la case d'arrivée.

Une fois le parcours réalisé, l'enfant doit tirer sur le plot de la bonne couleur à l'aide d'un ballon.

Une fois touché, l'enfant retourne au plateau de jeu et relance le dés.

Le vainqueur est l'enfant arrivant sur la dernière case le premier.

Durée prévu: 10mn pour 6 enfants.



### RENDRE PLUS FACILE

Rapprocher le banc.

### FAIRE ÉVOLUER

Ajouter des éléments de parcours. Réduire la taille des plots.



## LE MATÉRIEL

- Tapis jeu de l'oie
- Dés en mousse
- 12 plots (couleurs des cases du jeu)
- Tunnel
- Ballons
- cerceaux
- Empreintes mains/pieds
- 4 bancs
- 4 haies