

L'HISTOIRE

Une équipe de pêcheurs part en mer pour attraper le maximum de poissons pour nourrir leurs familles. Arriveront-ils à pêcher tous les poissons disponibles ?



ORGANISATION

Disposer autant de cerceaux que d'enfants. Former un cercle.

Placer autant de plots que d'enfants sur les bancs.

Placer un enfant à chaque cerceau.

Placer entre chaque enfant deux piquets avec une barre transversale en variant la hauteur.



DANS CE JEU L'ENFANT VA...

- Passer
- Tirer
- Jouer en équipe



EXPLICATIONS

Les enfants doivent, à tour de rôle, faire une passe à leur voisin de gauche jusqu'à ce que le ballon soit revenu au premier passeur (un tour complet). Les passes se font au dessus des barres hautes et en dessous des barres basses)

L'enfant à la fin du tour se retourne avec le ballon et tire sur un des plots posé sur le banc.

Une fois le tir effectué, chaque enfant se place sur le cerceau suivant (celui de gauche).

Le jeu se poursuit jusqu'à ce que tous les enfants ait tenté leur chance au tir.

Durée prévue: 8mn pour 6 à 10 enfants.



CONSEILS

Demander aux parents d'accompagner l'enfant pour récupérer rapidement les éventuelles passes ratées pour que le ballon revienne rapidement.

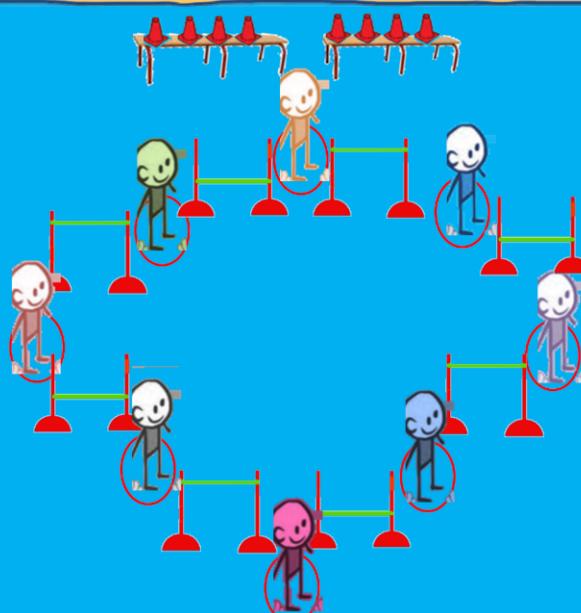


OBJECTIFS

Précision de la passe.

Coordination.

Précision du tir.



RENDEZ PLUS FACILE

Retirer les barres trop basses.

FAIRE ÉVOLUER

Donner un temps pour effectuer un tour.



LE MATÉRIEL

- Cerceaux
- Piquets
- Plots
- Bancs
- Ballons