



## L'HISTOIRE

Les babyhandballeurs veulent découvrir le parcours d'une chenille pour devenir papillon. Un parcours semé d'embûches. Les guêpes ont établies leur maison sur le chemin. Il va falloir être unis les babiz...



## ORGANISATION

Réaliser 1 parcours:

- Une série de plots pour faire une allée avec des ballons au milieu.
- Un tapis fin.
- Une série de barrière pour faire un chemin serpente.
- Un banc avec des plots dessus.



## DANS CE JEU L'ENFANT VA...

- Synchroniser
- Coordination
- Lancer
- Viser



## CONSEILS

Demander à un parent d'être les yeux de la chenille. C'est lui qui devra les guider dans le parcours.



## EXPLICATIONS

Les enfants se répartissent dans le tapis roulant. Les plus petits au milieu et les grands aux extrémités.

Le tapis doit progresser. Les enfants ne doivent jamais mettre un pied en dehors du tapis.

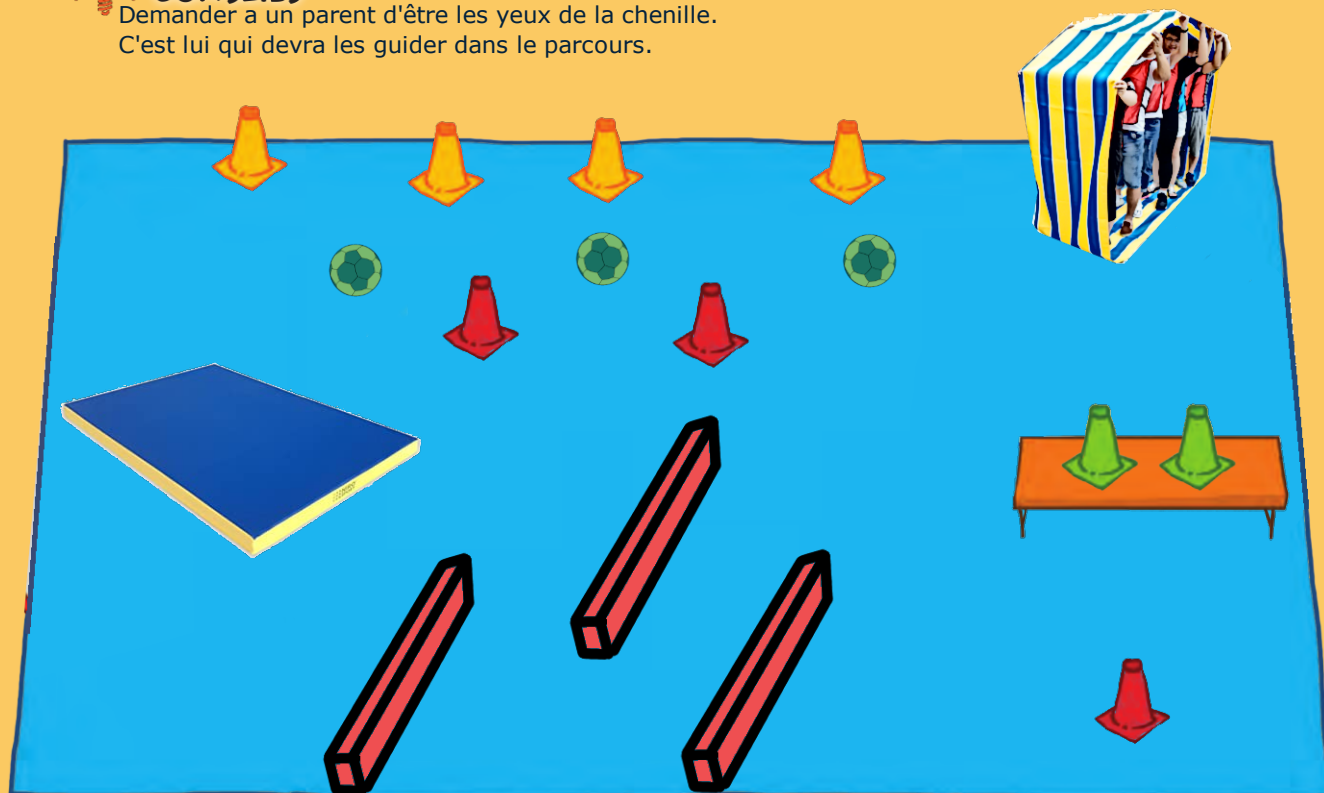
Au passage devant un ballon, les enfants du milieu doivent ramasser les ballons.

Les enfants progressent ensuite sur le tapis. Puis les enfants progressent dans le labyrinthe. Une fois devant la maison des guêpes, nos babiz quittent le tapis et doivent prendre un ballon ramassé précédemment pour le lancer sur les plots.

Recommencer le parcours pour récupérer de nouveaux ballons.

Les chenilles deviennent papillons quand la maison des guêpes est démolie. (Tous les plots sont tombés du banc)

Durée prévu: 6mn pour 6 enfants.



### RENDRE PLUS FACILE

Demander aux parents de tenir les ballons ramassés.

### FAIRE ÉVOLUER

Ajouter un obstacle sur le parcours.



## LE MATÉRIEL

- Tapis Roulant (Bande de tissus)
- Plots
- Tapis épais
- Banc