



L'HISTOIRE

Les dauphins du babyhand viennent nous défier dans un jeu aquatique. Les babiz devront déjouer les pièges du parcours du pêcheur pour aller marquer des buts au plus malin des gardiens de but.



ORGANISATION

Réaliser un parcours comprenant:

- Une série de plots alignés.
- Un tapis de gym triangulaire
- 3 haies alignées
- Un tapis de gym très épais
- Une série de plots face à face
- Un but avec le dauphin gonflable dedans.



DANS CE JEU L'ENFANT VA...

- Tenir
- Marcher
- Slalomer
- Grimper
- Tirer



CONSEILS

Demander aux parents d'accompagner l'enfant.



EXPLICATIONS

L'enfant commence par ramasser un ballon. Il le dépose avec son parent dans l'épuisette. Puis le parcours commence en tenant l'épuisette bien devant lui pour ne pas faire tomber le ballon:

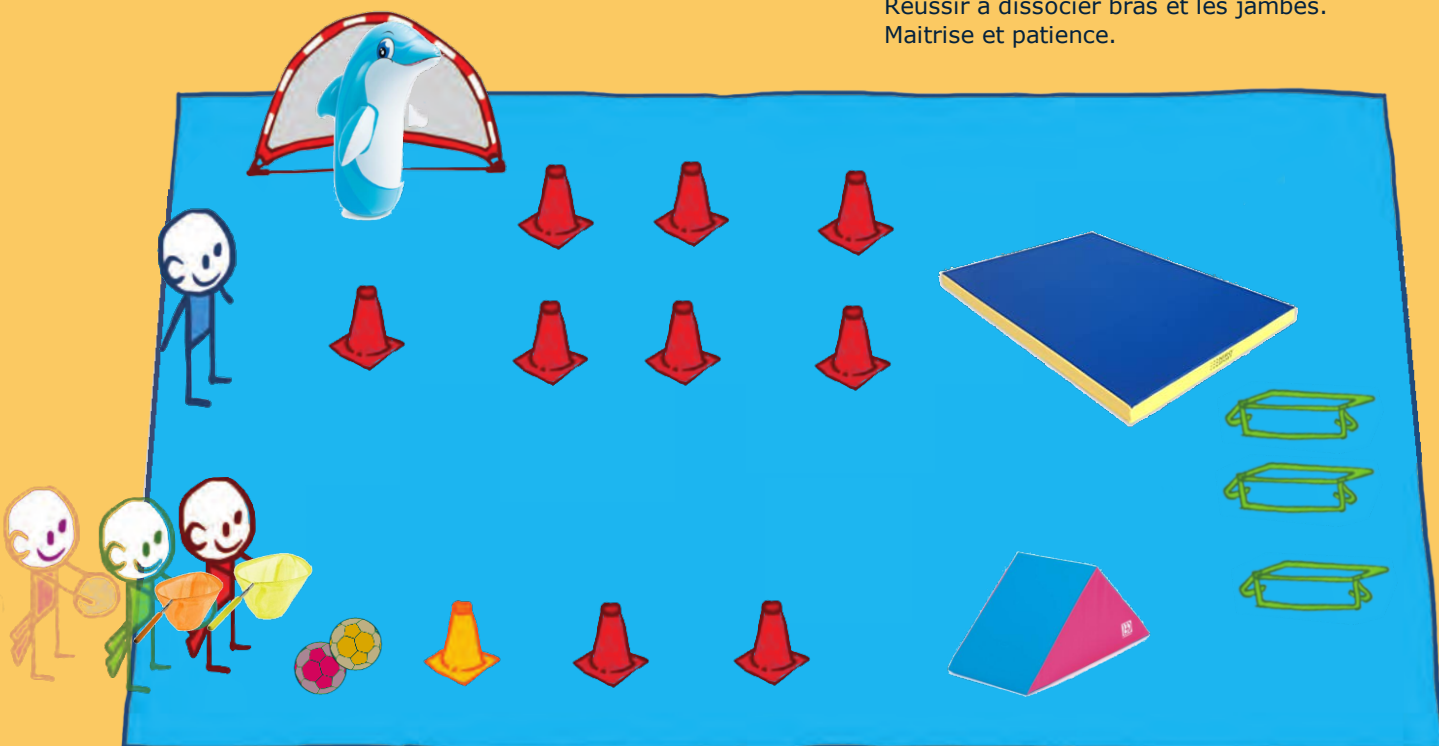
- Il commence par un slalom entre les plots.
- Il monte sur la structure
- Il passe les 3 haies
- Il traverse le tapis
- Il réalise une série de passe avec son parent.
- En fin de parcours, les enfants prennent le ballon dans l'épuisette et tirent au but en évitant le dauphin.

Durée prévu: 8mn pour 8 enfants.



OBJECTIFS

Travail physique.
Réussir à dissocier bras et les jambes.
Maîtrise et patience.



RENDRE PLUS FACILE

Atelier facile

FAIRE ÉVOLUER

Ajouter des éléments au parcours.



LE MATÉRIEL

- Epuisettes
- 3 haies
- 3 plots
- Tapis triangulaire
- Tapis gym épais
- But
- Dauphin gonflable