



L'HISTOIRE

La grenouille de l'étang aux nénuphar est affamée. Elle va manger tous les gentils insectes. Les équipes de sauvetage des babiz doivent les sauver et les mettre à l'abris.



ORGANISATION

Au centre de l'aire de jeu, répartir les feuilles de nénuphar en carré.

Déposer les ballons de couleur entre les feuilles. Déposer un plot de couleur de chaque côté du carré.

A part, réaliser un parcours avec les haies et un but en fin de parcours.



EXPLICATIONS

Former des équipes par couleurs (2 enfants par équipe). Placer les équipe devant le plot de leur couleur.

Au signal de l'animateur, tous les enfants jouent en même temps.

Dans la zone des nénuphars, les enfants devront progresser pour aller chercher un insecte (un ballon) de sa couleur et revenir avec. Pour cela, il devront avoir au moins un pied et une main posé sur une feuille de nénuphar en permanence. Pas le droit de sauter ni d'avoir 2 pieds ou 2 mains sur le même nénuphar.

Une fois l'insecte (le ballon) récupéré, l'enfant devra se rendre au point de départ de la même manière que pour le chemin aller.

Puis, il se dirigera en courant vers le le parcours, sautera les haies et lancera l'insecte dans sa maison (tir au but) pour le sauver.

Les enfants recommencent le parcours jusqu'à ce que tous les insectes soient sauvés.

Durée prévu: 8mn pour 8 enfants (4 équipes).



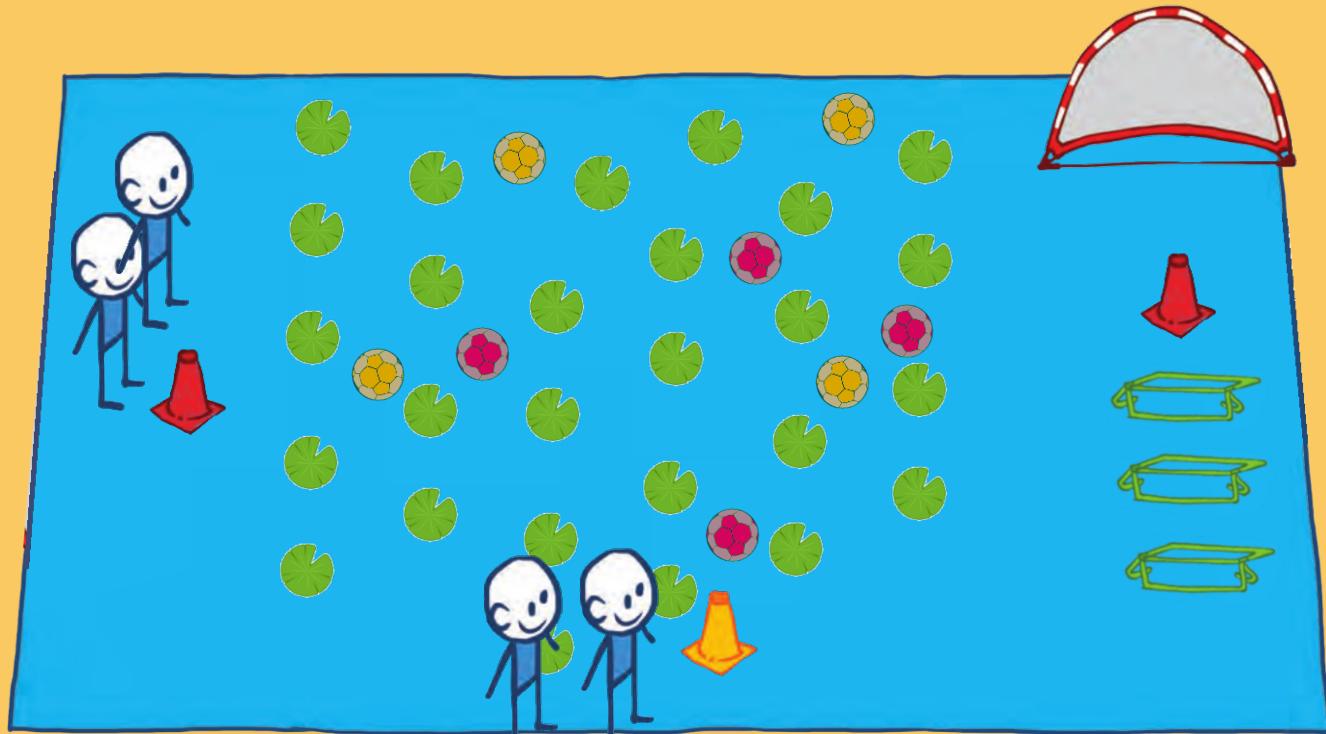
DANS CE JEU L'ENFANT VA...

- Coordination
- Motricité
- Tirer



CONSEILS

Demander aux parents d'accompagner l'enfant.



RENDEZ PLUS FACILE

Rapprocher les ballons du départ.

FAIRE ÉVOLUER

Ajouter des éléments au parcours. (haies, obstacles)



LE MATÉRIEL

- 200 feuilles nénuphar en carton
- 1 plot jaune et 2 plots rouge
- 1 but
- 4 ballons rouge/4 ballon jaune