



## L'HISTOIRE

C'est le jour de la grande course. Les babiz vont devoir monter à cheval pour gagner des fers pour les sabots de leur monture. Il s'agit d'un relais, il va falloir jouer en équipe les babiz.



## ORGANISATION

Gonfler les 4 chevaux sauteurs.  
Réaliser un labyrinthe en brique Riwi avec 4 entrées et une sortie.  
Déposer un plot devant chaque entrée. 4 plots de couleurs différentes.  
Ajouter une série de haies en quinconce.  
Disposer 3 ballons en face de chaque départ.  
Aligner une série de haies en face de chaque ballon puis un plot et un but.  
Déposer un carton contenant des fers à cheval de la couleur du plot de départ.



## DANS CE JEU L'ENFANT VA...

- Se déplacer avec précision
- Tirer
- Equilibrer
- Sauter



## EXPLICATIONS

Au signal de l'entraîneur, chaque enfant monte sur le cheval sauteur et doit sortir du labyrinthe au plus vite.

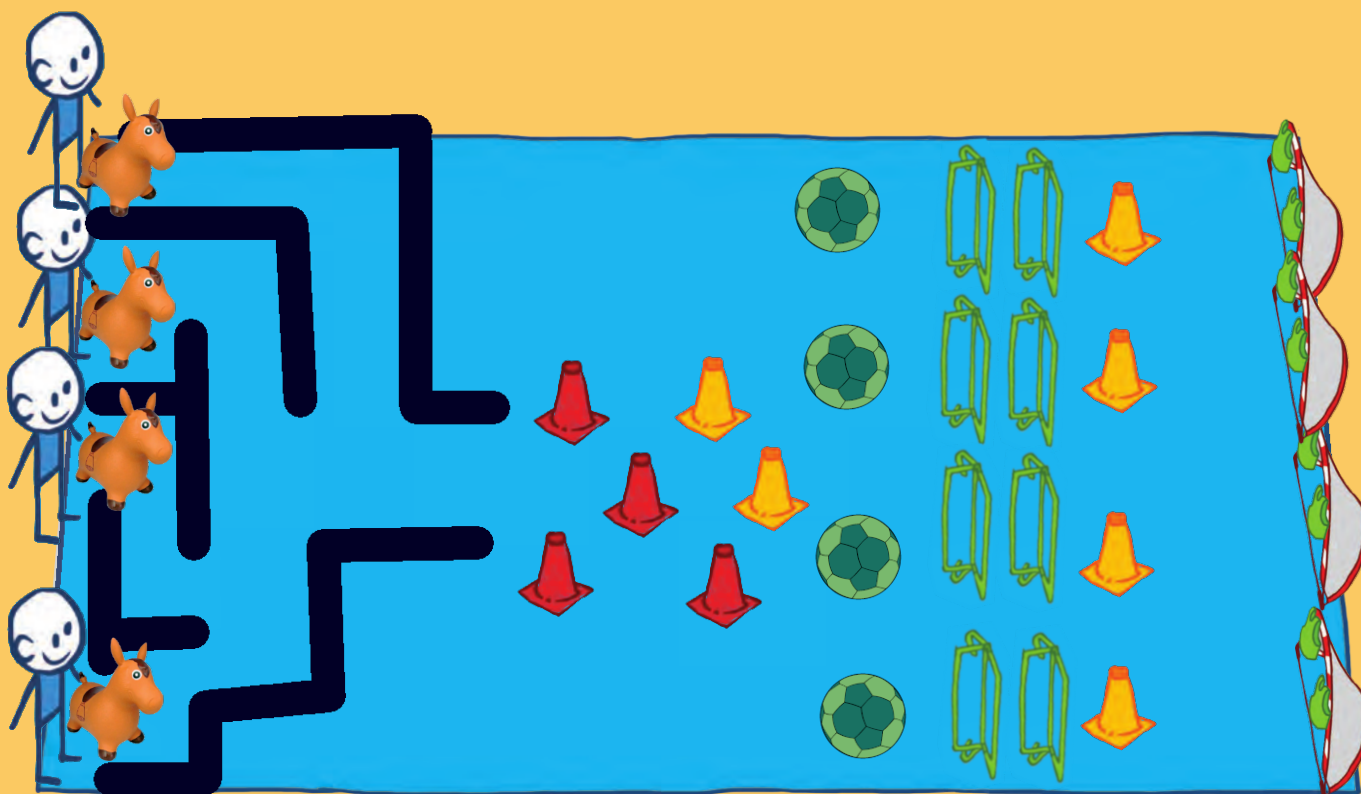
Puis il se faufile entre les plots, récupère un ballon et laisse son cheval sur place.

L'enfant saute ensuite les haies et tire au but. Il recommence jusqu'à ce que le but soit marqué.

Une fois le but marqué, l'enfant va chercher un fer à cheval de sa couleur dans le carton contenant tous les fers.

Il revient en courant, et tape dans la main de l'enfant suivant pour qu'il puisse partir.

Durée prévu: 10mn pour 8 enfants.



### RENDRE PLUS FACILE

Faire un labyrinthe à 4 sorties.

### FAIRE ÉVOLUER

Augmenter le nombre d'obstacles.



## LE MATÉRIEL

- Plots
- Brique RIWI
- 4 buts
- 4 chevaux sauteurs
- Haies
- 4 Ballons